# STEPSHEET TANZBESCHREIBUNG



## My First Trick

48 count, 2 wall, beginner/intermediate line dance

Musik: Trickle Trickle by Manhatten Transfer

#### TOE STRUTS R+L (2x)

1 - 2	Rechte Spitze vorne auftippen, Rechte Ferse absenken
3 - 4	Linke Spitze vorne auftippen, Linke Ferse absenken
5 - 6	Rechte Spitze vorne auftippen, Rechte Ferse absenken
7 - 8	Linke Spitze vorne auftippen. Linke Ferse absenken

#### SIDE-TOGETHER CROSS R, HOLD, SIDE-TOGETHER CROSS L, HOLD

- 3 4 Rechts vor Links kreuzen, PAUSE
- 5 6 Mit Links einen Schritt nach Links, Rechts an Links heran
- 7 8 Links vor Rechts kreuzen, **PAUSE**

#### ROCK STEP R, ½ TURN R WITH STEP R, HOLD, LOCK SHUFFLE FORWARD L, HOLD

- 1 2 Mit Rechts einen Schritt vor, Links etwas anheben, Gewicht wieder auf links
- 3 4 ½ Rechtsdrehung dabei mit Rechts einen Schritt vor, PAUSE
- 5 6 Mit Links einen Schritt vor, Mit Rechts hinter Rechts einkreuzen
- 7 8 Mit Links einen Schritt vor, PAUSE

#### SIDE, BEHIND, SIDE WITH 1/4 TURN R, HOLD, 1/4 TURN R, SIDE, TOGETHER, CROSS, HOLD

- 1 2 Mit Rechts einen Schritt nach Rechts, Links hinter Rechts kreuzen
- 3 4 Mit Rechts einen Schritt nach Rechts dabei ¼ Rechtsdrehung ausführen, PAUSE
- 7 8 Links vor Rechts kreuzen, **PAUSE**

#### BACK R, LOCK L, BACK R, HOLD, COASTER STEP L, HOLD

- 1 2 Mit Rechts einen Schritt zurück, Links vor Rechts einkreuzen
- 3 4 Mit Rechts einen Schritt zurück, PAUSE
- 5 6 Mit Links einen Schritt zurück, Rechts neben Links schließen
- 7 8 Mit Links einen Schritt vor, PAUSE

### STEP R, 1/2 TURN L, STEP R, HOLD, FULL TURN L, STEP L, HOLD

- 1 2 Mit Rechts einen Schritt vor, ½ Linksdrehung auf beiden Ballen
- 3 4 Mit Rechs einen Schritt vor. PAUSE
- 5 6 Mit Links einen Schritt vor dabei ½ Rechtsdrehung ausführen (Gewicht Links), Mit

Rechts einen Schritt vor dabei ½ Rechtsdrehung (Gewicht Rechts)

7 - 8 Mit Links einen Schritt vor, PAUSE

Tanz beginnt wieder von vorne. Quelle: thedancingwolves.at

© NoLimit-Linedancer
Telefon: +43 681 10856503
Seite 1 von 1
Internet: www.nolimit-linedancer.at